

POLITIQUE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

La présente politique de propriété intellectuelle (la « **Politique de Propriété Intellectuelle** » ou « **Politique IP** ») fait partie intégrante des Conditions d'utilisation applicables au site Gamevestor (les « **Conditions** ») et les complète.

Sauf définition contraire figurant aux présentes, les termes commençant par une majuscule utilisés dans la présente Politique IP ont la signification qui leur est attribuée dans les Conditions. En cas de contradiction entre la présente Politique IP et les Conditions, les dispositions de la présente Politique IP prévaudront.

Pour les besoins de clarté :

- « **Vous** » désigne tout Visiteur, Membre ou Porteur de Projet utilisant le site Gamevestor ;
- « **Nous** », « **Notre** », « **Nos** » ou « **Gamevestor** » désigne Gamevestor, en sa qualité d'exploitant du site Gamevestor.

La présente Politique IP a pour objet de définir la titularité et l'étendue des droits de propriété intellectuelle relatifs :

- au site Gamevestor et à son contenu ;
- aux Projets et aux éléments associés publiés sur le site Gamevestor ; et
- à tout droit de propriété intellectuelle appartenant à des tiers pouvant être mis à disposition par l'intermédiaire du site Gamevestor.

En accédant au site Gamevestor ou en l'utilisant, Vous reconnaissez avoir pris connaissance de la présente Politique IP et acceptez d'y être lié.

SECTION 1. QUE DÉSIGNONS-NOUS PAR DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE ?

Nous retenons une définition large des **Droits de Propriété Intellectuelle**.

Aux fins de la présente Politique IP, les Droits de Propriété Intellectuelle désignent l'ensemble des droits de propriété intellectuelle, qu'ils soient enregistrés ou non, notamment les droits d'auteur, les droits voisins (droits des artistes-interprètes, des producteurs, etc.), les droits de la personnalité ou droits à l'image, les droits sur les dessins et modèles, les droits sui generis sur les bases de données, les brevets et droits sur les inventions, le savoir-faire, les noms commerciaux et dénominations sociales, les secrets d'affaires, les logos et signes distinctifs, ainsi que les marques de commerce et de service.

Les Droits de Propriété Intellectuelle visés par la présente Politique IP peuvent appartenir à Gamevestor, aux Porteurs de Projet ou à des tiers.

SECTION 2. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE RELATIVE AU SITE GAMEVESTOR

Gamevestor est titulaire de l'ensemble des droits exclusifs sur le site Gamevestor, incluant notamment l'intégralité des Droits de Propriété Intellectuelle afférents audit site.

À ce titre, l'ensemble du contenu disponible sur le site Gamevestor – notamment les textes, scripts, calques, interfaces utilisateur, logos, icônes, images, photographies, illustrations, sons, musiques, vidéos, logiciels, bases de données, y compris la technologie sous-jacente – est la propriété de Gamevestor ou fait l'objet d'une licence accordée à Gamevestor par le tiers titulaire des droits concernés, à l'exclusion des Droits de Propriété Intellectuelle relatifs aux Projets (voir Section 3 ci-dessous).

Sous réserve du respect par Vous des Conditions applicables (notamment les Conditions et les Conditions Porteur de Projet), Gamevestor Vous concède un droit personnel, gratuit, non exclusif et non sous-licenciable, valable dans le monde entier et pour toute la durée d'opposabilité des Conditions à votre égard, afin de :

- accéder au site Gamevestor et l'utiliser en qualité de Visiteur ;
- télécharger un nombre raisonnable de copies des documents sur un ordinateur pour un usage personnel et strictement non commercial, sous réserve de ne pas modifier les informations qu'ils contiennent et de conserver intactes toutes les mentions relatives aux droits d'auteur et droits de propriété ;
- partager ou reproduire des extraits du site Gamevestor à des fins strictement non commerciales, notamment afin de présenter, promouvoir, faire connaître ou décrire le site Gamevestor (ce que Nous encourageons), sous réserve que cet usage n'altère pas le contenu disponible sur le site Gamevestor et que Vous mentionniez expressément Gamevestor et, le cas échéant, le Projet et le Porteur de Projet concernés.

Cette licence couvre tant les contenus protégés appartenant à Gamevestor que les contenus des Porteurs de Projet publiés dans le cadre d'une Campagne sur le site Gamevestor.

Tous les autres droits sont expressément réservés et nécessitent l'accord écrit préalable de Gamevestor (ou, le cas échéant, celui du Porteur de Projet ou de tout tiers ayant concédé une licence à Gamevestor), notamment, sans que cette liste soit limitative, tout usage à des fins commerciales (telles que la vente, la licence, la location ou toute autre exploitation).

En particulier, aucun contenu du site Gamevestor ne peut être téléchargé, copié, reproduit, distribué, transmis, diffusé, affiché, vendu, concédé sous licence ou exploité de quelque manière que ce soit sans autorisation écrite préalable. Toute utilisation non autorisée du site Gamevestor ou de l'un quelconque de ses éléments constitue une contrefaçon et est susceptible d'engager la responsabilité de son auteur.

Toute demande d'autorisation peut être adressée à : contact@gamevestor.co.

Vous vous engagez à respecter l'ensemble des mentions de droits d'auteur et autres mentions légales, informations et restrictions figurant dans tout contenu accessible via le site Gamevestor. Vous vous engagez également à ne pas modifier, traduire ou créer d'œuvres dérivées à partir des Services mis à votre disposition.

SECTION 3. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE RELATIVE AUX PROJETS

Conformément aux Conditions Porteur de Projet, Gamevestor ne détient aucun Droit de Propriété Intellectuelle relatif aux Projets ni aux contenus et éléments associés présentés dans le cadre d'une Campagne. L'ensemble de ces droits demeure la propriété exclusive du Porteur de Projet concerné.

Les Droits de Propriété Intellectuelle attachés aux Projets sont au cœur des Services fournis par Gamevestor et de notre philosophie. Nous Vous invitons en conséquence à respecter ces droits en toutes circonstances.

Toute utilisation d'un Projet et/ou de ses contenus et éléments associés par Vous (en dehors des droits de licence limités accordés à la [Section 2](#) ci-dessus) requiert l'autorisation écrite préalable du Porteur de Projet concerné. Toute utilisation non autorisée est susceptible de constituer une atteinte aux droits de propriété intellectuelle et de donner lieu à des poursuites.

SECTION 4. UTILISATION DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET DES CONTENUS OPEN SOURCE

Interdiction de l'entraînement d'IA et du data mining

Il Vous est expressément interdit d'utiliser, copier, aspirer (scaper) ou extraire tout contenu disponible sur le site Gamevestor – incluant notamment les textes, images, vidéos, données, codes sources ou tout autre élément – aux fins d'entraîner, développer ou améliorer tout système d'intelligence artificielle, modèle d'apprentissage automatique ou technologie similaire, que ce soit à des fins commerciales ou non.

Toute collecte automatisée de données, fouille de textes ou de données (text and data mining – TDM), ou procédé similaire utilisant le contenu du site Gamevestor ou tout contenu mis à disposition par des Porteurs de Projet ou des tiers est strictement interdite, sauf autorisation écrite expresse de Gamevestor et, le cas échéant, du titulaire des droits concernés (Porteur de Projet et/ou tiers).

Contenus générés par intelligence artificielle

Vous vous interdisez de soumettre, téléverser ou rendre disponible sur le site Gamevestor tout contenu généré, en tout ou partie, par des outils d'intelligence artificielle générative, des jeux de données open source ou des systèmes automatisés, sauf si :

- Vous détenez l'ensemble des droits, licences et autorisations nécessaires ; et
- Vous êtes en mesure de garantir que ce contenu ne porte atteinte à aucun Droit de Propriété Intellectuelle, secret d'affaires ou droit de la personnalité de tiers.

Responsabilité et mesures d'exécution

Gamevestor se réserve le droit de :

- retirer immédiatement ou désactiver l'accès à tout contenu non conforme à la présente Section 4 ;
 - suspendre ou résilier le Compte de tout Membre (y compris, sans limitation, tout Porteur de Projet) en infraction avec ces dispositions ;
 - engager toute mesure légale, contractuelle ou technique nécessaire afin de protéger ses propres Droits de Propriété Intellectuelle ainsi que ceux des Porteurs de Projet, Investisseurs et tiers.
-

SECTION 5. QUE FAIRE EN CAS D'ATTEINTE À VOS DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE ?

5.1. Mécanisme de notification et d'action

Si Vous estimez qu'un contenu disponible sur le site Gamevestor (y compris un contenu relatif à une Campagne) porte atteinte à Vos Droits de Propriété Intellectuelle ou à la législation applicable, Vous pouvez adresser une notification (la « **Notification** ») à Gamevestor conformément à la présente Section.

La Notification doit comporter les informations suivantes :

- vos nom et prénom, adresse postale et adresse électronique ;
- une description suffisamment détaillée du contenu prétendument illicite ainsi que l'indication précise de son emplacement électronique (notamment une URL ou un lien direct) ;
- un exposé des motifs juridiques ou factuels pour lesquels le contenu est considéré comme illicite ou contrefaisant ;
- une déclaration attestant que les informations fournies sont exactes, complètes et transmises de bonne foi ; et
- une signature électronique ou manuscrite de la personne procédant à la Notification ou de son représentant dûment habilité.

La Notification doit être adressée à : **contact@gamevestor.co**

ou par courrier postal à :

GAMEVESTOR – À l'attention d'Ivan Marchand

5 rue de l'Industrie

74000 Annecy – France

À réception d'une Notification valable, Gamevestor en accusera réception sans délai et procédera à l'évaluation de sa validité.

Lorsque la Notification est jugée suffisamment précise et étayée, Gamevestor agira promptement afin de retirer ou de désactiver l'accès au contenu signalé, conformément à l'article 16 du Règlement (UE) 2022/2065 (Digital Services Act).

5.2. Contre-notification et rétablissement

Lorsqu'un contenu a été retiré ou rendu inaccessible, la personne à l'origine de ce contenu est informée des motifs de la décision et peut adresser une contre-notification (la « **Contre-notification** ») démontrant que le retrait était infondé.

La Contre-notification doit comporter les informations suivantes :

- les nom et prénom, adresse postale et adresse électronique de son auteur ;
- une description précise et, le cas échéant, un lien direct (URL) vers le contenu ou le Compte concerné ;
- une explication claire des raisons pour lesquelles le contenu n'est pas illicite ou pour lesquelles la décision serait injustifiée ;
- une déclaration attestant que les informations fournies sont exactes, complètes et transmises de bonne foi ; et
- une signature électronique ou manuscrite de son auteur ou de son représentant dûment habilité.

Gamevestor examinera les Contre-notifications de manière diligente, impartiale, non discriminatoire et non arbitraire, et notifiera sa décision motivée par le même canal que celui utilisé pour la notification initiale.

5.3. Absence d'obligation générale de surveillance

Gamevestor agit en qualité de prestataire de services d'hébergement au sens de l'article 6 du Digital Services Act.

À ce titre, Gamevestor n'est soumise à aucune obligation générale de surveiller les informations qu'elle stocke ni de rechercher activement des faits ou circonstances révélant des activités illicites.

Toutefois, conformément à ses Conditions, Gamevestor se réserve le droit de retirer ou de rendre inaccessible tout contenu illicite ou non conforme à ses Conditions, à sa seule discrétion et sans notification préalable.